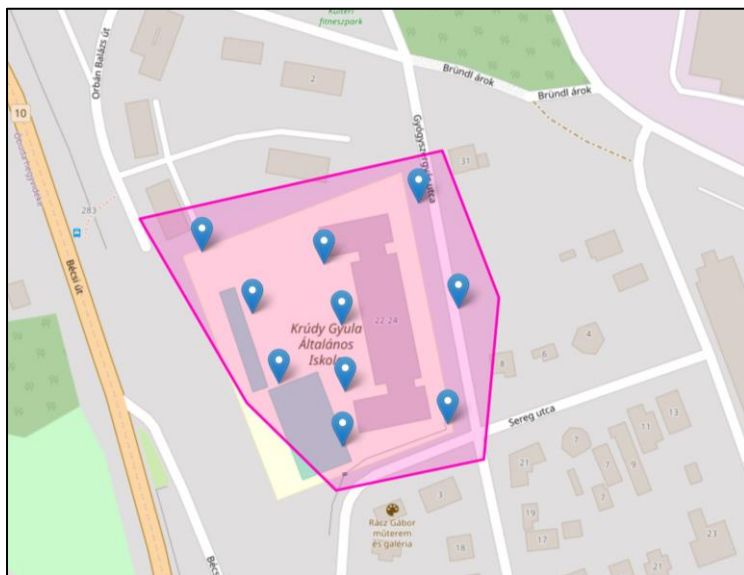


Krúdy – Pénzügyi Témahét programja

PÉNZFUTAM

A Pénzügyi Témahét keretében a felső tagozatos diákok egy Medve Matek GO pályán fognak matematikai-logikai-pénzügyi feladatokat megoldani március hónapban. A rendelkezésre álló idő 45 perc, tehát egy tanítási óra alatt lebonyolítható. A diákjaink az iskola udvarán kijelölt 10 darab, GPS koordinátákkal azonosított állomás között sétálnak 3 fős csapatokban.



Az udvaron kijelölt pálya

Az egyes állomásokon az okostelefonra érkező pénzügyi tudatosság témakörébe tartozó feladatokat kell megoldani. Minden feladatra egy szám, betű vagy szó a válasz. A játékhoz korosztályonként az életben megszerzett pénzügyi tapasztalatok elegendőek. Az 5-6. illetve a 7-8. osztályosok különböző nehézségi fokozatú pályákon fognak játszani. A helyes válaszok számától függően bronz, ezüst, arany és gyémánt rangot érhetnek el a csapatok. Az elért rang a játék végén jelenik meg. A játékosok az elért eredményről elektronikus oklevelet kapnak, amit játék végén letölthetnek, vagy egy megadott e-mail címre kérhetnek.

Ezen felül minden évfolyamon meghirdetünk egy versenyt is a csapatok között, aminek eredményhirdetése a suligyűlésen lesz majd.

A feladathoz feltöltött, internet elérhetőséggel rendelkező okostelefon szükséges. Csapatonként elég egy ilyen telefon, de nem árt, ha lesz egy tartalék telefon is. Érdeemes egy power bank-ot is hozni, ha van.

A következő oldalon egy rövid leírás olvasható a játék indításáról és használatáról. A pontos technikai követelmények és a játék menetének részletes leírása az alábbi linken érhető el:

https://medvematek.hu/data/2023/penzfutam/mmgo_tudnivalok_hasznalati_utmutato_penzfutam.pdf

HOGYAN INDÍTHATÓ A JÁTÉK?

1. Generálj egy **egyedi belépési azonosítót** és **jelszót** ingyenesen a www.medvematek.hu/penzfutam oldalon vagy a QR kód segítségével!
2. Menj egy Medve Matek GO pálya területén belülre!
3. Nyiss egy böngészőt a mobilodon, és menj a **go.medvematek.hu** oldalra!
4. Jelentkezz be az egyedi azonosítóddal és jelszavaddal!



5. Engedélyezd, ami a játékhoz szükséges (pl. a telefonod **földrajzi helyzetének megosztása** a játszási felülettel).
6. Nyomj a **START** gombra, hogy megjelenjen az első feladat és elinduljon a visszaszámláló!



7. A rendszer megmutatja azt is, hogy **melyik helyszínen tudod beírni** a megoldást.
8. **Sétálj a kiírt helyszínre**, miközben megoldod a feladatot!
9. A megoldás beírása után egy **új feladat és egy új "célállomás"** fog megjelenni.
10. Játék közben **háromféle nézet** között váltogathatsz:

Feladat, Térkép, Hol jártam



11. Próbálj meg **minél több feladatot helyesen megoldani**, mielőtt letelik az idő.
12. Játék közbeni **technikai probléma** esetén hívd a +36302307240-as telefonszámot!

**PÉNZO
FUTAM**

Jó játékot kívánunk!

